DS-FARM

OM PROSJEKTET

Det nylig godkjente prosjektet "Smart Agriculture Digital Skills" (DS-Farm) indikerer prosjektets sterke fokus på å utvikle innovative digitale verktøy som vil forbedre og gi enkel tilgang til enkeltpersoner innen oppdrettsindustrien.

Smarte digitale ferdigheter innen landbruk

Co-funded by the European Union

DE SPESIFIKKE PROSJEKTETS MÅL:

- Fremme en opplæringstilnærming som går fra læringsinnhold og teori til kompetanse og effektiv kunnskap, og bidrar til å transformere disse ferdighetene til innovasjon
- Skap nye eksperter som vil være mer aktive i å fremme et smart og bærekraftig landbruk
- Å bringe læringserfaring nærmere virkeligheten ved å designe, teste/validere en "treningsvei" basert på tverrgående, formelle og ikke-formelle ferdigheter
- Å bidra til å skape et digitalt, bærekraftig/kunnskapsbasert landbruk

Nyhetsbrev 1

Desember 2022

Smarte digitale ferdigheter innen landbruk

DS-FARM

PROSJEKTRESULTATER

1. Design av kurset, Metodikk og eLearning Toolkit
2. Pilottrening

DS-FARM KICK-OFF MØTE I ODENSE

Det første Project Management-møtet ble arrangert i Odense, Danmark, og konsortiet ble ønsket hjertelig velkommen av prosjektkoordinatoren - TrendLog.

FØLG OSS PÅ SOSIALE MEDIER:

DS-FARM

DS.FARM.PROSJEKT

DS-FARM

@DS_FARM

Co-funded by the European Union

EU-kommisjonens støtte til produksjonen av denne publikasjonen utgjør ikke en godkjenning av innholdet, som kun gjenspeiler synspunktene til forfatterne, og kommisjonen kan ikke holdes ansvarlig for bruk som kan gjøres av informasjonen i den.

PROSJEKTPARTNERE

trendlog·io

CSR INNOVATIVE SOLUTIONS

eduCPIP

I&F Instruction&Formation LEARNING FOR LIVING

Betacom We do IT